



SPIELREGELN GEMEINDEPOKAL

Für alle Spiele von Gruppenphase bis Finale gilt:

Geldeinwurf ist nicht notwendig.

301 S.O. auf ein Leg.

Das bedeutet es wird einmal von 301 runtergespielt und es kann entweder mit Triple, Doppel oder Einfach ausgemacht werden.

Zu Beginn eines jeden Spiels werden beide Kapitäne zur Turnierleitung gebeten und der Spielzettel ausgefüllt. Die Turnierleitung gibt dann auch die Automatennummer bekannt.

Mannschaften trägt die Turnierleitung im Spielzettel ein.

Die Spieler links auf dem Zettel beginnen jeweils die Spiele.

Nach jedem komplett gespielten Mannschaftsspiel werden die Spielzettel von den Kapitänen unterschrieben und der Gewinner bringt sie zur Turnierleitung zurück.

Gruppenphase

Anhand der Auslosung werden die Gruppen erstellt und der Spielplan.

Jede Mannschaft spielt gegen jede Mannschaft in der Gruppe.

Es werden dann 4 Einzel gespielt (Spieler 1 gegen Spieler 1; Spieler 2 gegen Spieler 2 usw.)

Einzelergebnisse und Gesamtergebnis werden von den Mannschaften im Spielzettel eingetragen.

Einzelergebnisse können sein 1:0 oder 0:1

Gesamtergebnis kann somit sein 4:0; 3:1; 2:2; 1:3 oder 0:4

Punkte Verteilung:

Sieger	3 Punkte
Verlierer	0 Punkte
Unentschieden	je 1 Punkt

Die ersten beiden Mannschaften der jeweiligen Tabelle, kommen nach der Gruppenphase ins Viertelfinale.

Finalrunde

Hier ist der gleiche Ablauf wie Gruppenphase, nur dass nach 3 gewonnenen Einzel, das Spiel entschieden ist. Ebenso gibt es keine Punkte mehr, da es ein K.O. System ist.

Sollte es zu einem 2:2 kommen, wird ein Doppel gespielt. Hier spielen dann je 2 Spieler einer Mannschaft auf einen Zähler. Die Spieler können frei gewählt werden.